



НАЦИОНАЛЬНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
БАДМИНТОНА
РОССИИ

БАДМИНТОН

Правила игры
Рекомендации для судей



2013 год

БАДМИНТОН

Правила игры и рекомендации для судей

г. Москва
2013 год

Издание 2-е

Подготовлены коллективом судей Всероссийской категории Сахновым Б.И., Федорищевым И.Ф., Полевщиковым М.М., Петруниным А.В. на основе и в соответствии с «Правилами игры в бадминтон», введенными в действие общим собранием BWF (Международная Федерация бадминтона, прежде IBF) в мае 2006 г.

Утверждены президиумом НФБР (Национальная Федерация бадминтона России) 05.03.2008 г. и приказом Минспорттуризма России № 374 от 20.04.2010 г.

Бадминтон: Правила игры и рекомендации для судей. 2013 г.

Во 2-м издании «Правил игры и рекомендаций для судей» учтены все изменения, добавления и рекомендации BWF, проведенные в течение 2008-2013 годов.

Рассчитаны на спортсменов, тренеров, судей, организаторов соревнований и широкий круг любителей бадминтона.

ПРАВИЛА ИГРЫ В БАДМИНТОН

Подготовлены на основе и в соответствии с «Правилами игры в бадминтон», введенными в действие, с изменениями и поправками, общим собранием BWF (прежде IBF) в мае 2006 года.

Утверждены президиумом НФБР 05.03.2008 г. и приказом Минспорттуризма № 374 от 20.04.2010 г.

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Корт	Игровое поле
Игрок	Любой человек, играющий в бадминтон
Матч	Основное состязание в бадминтоне между соперниками друг против друга по одному или по два игрока с каждой стороны
Одиночная игра	Матч, в котором соревнуются два игрока друг против друга
Парная игра	Матч, в котором соревнуются по два игрока с каждой стороны
Подающая сторона	Сторона, выполняющая подачу
Принимающая сторона	Сторона, отражающая подачу
Розыгрыш	Последовательность одного или более ударов, начинающихся с подачи до тех пор, пока волан не выйдет из игры
Удар	Движение ракетки с целью ударить по волану.

1. Корт и оборудование корта

- 1.1. Корт для парных и одиночных игр должен быть прямоугольным, размеченным линиями шириной 40 мм, как показано на *рис. 1*.
- 1.2. Линии должны быть легко различимы, предпочтительно белого или желтого цвета.
- 1.3. Все линии есть часть тех площадей игрового поля, которые они ограничивают.
- 1.4. Стойки для крепления сетки должны быть высотой 1,55 м от поверхности корта. Они должны иметь достаточную прочность, чтобы оставаться вертикальными и удерживать сетку в натянутом состоянии, как предусмотрено в п.1.10.
- 1.5. Стойки устанавливаются на боковых линиях для парной игры, как показано на *рис. 1*, независимо от того, проводится ли одиночная или парная игра. Стойки и их опоры не должны выдаваться в игровое поле далее боковых линий.
- 1.6. Сетка изготавливается из тонкого корда темного цвета и одинаковой толщины, с ячейками от 15х15 мм до 20х20 мм.
- 1.7. Ширина сетки по вертикали – 760 мм, длина по горизонтали – не менее 6,1 м.
- 1.8. Верхний край сетки обшивается лентой белого цвета шириной 75 мм, сложенной пополам, внутри которой пропускается шнур. Лента должна прилегать к шнуру.
- 1.9. Шнур должен иметь достаточную длину и прочность, чтобы обеспечить натяжение сетки на уровне стоек.

- 1.10. Верхний край сетки в центре корта должен быть на высоте 1,524 м от его поверхности и на высоте 1,55 м над боковыми линиями для парной игры.
- 1.11. Не допускается просвета (зазора) между боковой частью сетки и стойкой. Если необходимо, сетку следует притянуть к стойкам по всей ширине.
- 1.12. Судейская вышка устанавливается у корта посередине как продолжение сетки так, чтобы судья находился на расстоянии 0,5 – 1 м от стойки. Высота сидения вышки от пола – не менее 1,55 м и не более 1,70 м.

2. Волан

- 2.1. Волан изготавливается из натуральных и (или) синтетических материалов. Независимо от материала, полетные характеристики волана должны быть близки к характеристикам натурального перьевого волана с пробковой головкой, обтянутой тонкой кожей.

2.2. Перьевого волан

- 2.2.1. Должен состоять из 16 перьев, закрепленных в головке.
- 2.2.2. Перья должны быть одинаковой длины от 62 мм до 70 мм, которая измеряется от кончика пера до верха головки.
- 2.2.3. Концы перьев должны образовывать окружность диаметром 58 - 68 мм.
- 2.2.4. Перья прочно скрепляются ниткой или другим подходящим материалом.
- 2.2.5. Головка должна быть 25-28 мм в диаметре и переходить книзу в полусферическую форму.
- 2.2.6. Волан должен иметь вес 4.74 – 5.50 грамм.

2.3. Неперьевого волан

- 2.3.1. Натуральные перья заменяются синтетическими материалами, имитирующими оперение.
- 2.3.2. Головка, размеры и вес волана должны отвечать требованиям, указанным в п.п. 2.2.2, 2.2.3, 2.2.5 и 2.2.6. Правил. Ввиду отличия плотности и характеристик синтетических материалов от натуральных, допускаются отклонения от указанных величин до 10%.

3. Тестирование волана на скорость

- 3.1. При тестировании волана игрок выполняет прямой удар снизу вперед с задней линии корта параллельно боковой линии.
- 3.2. Пригодный для игры волан должен падать не ближе 530 мм и не далее 990 мм от противоположной задней линии корта (*см. рис. 2*).

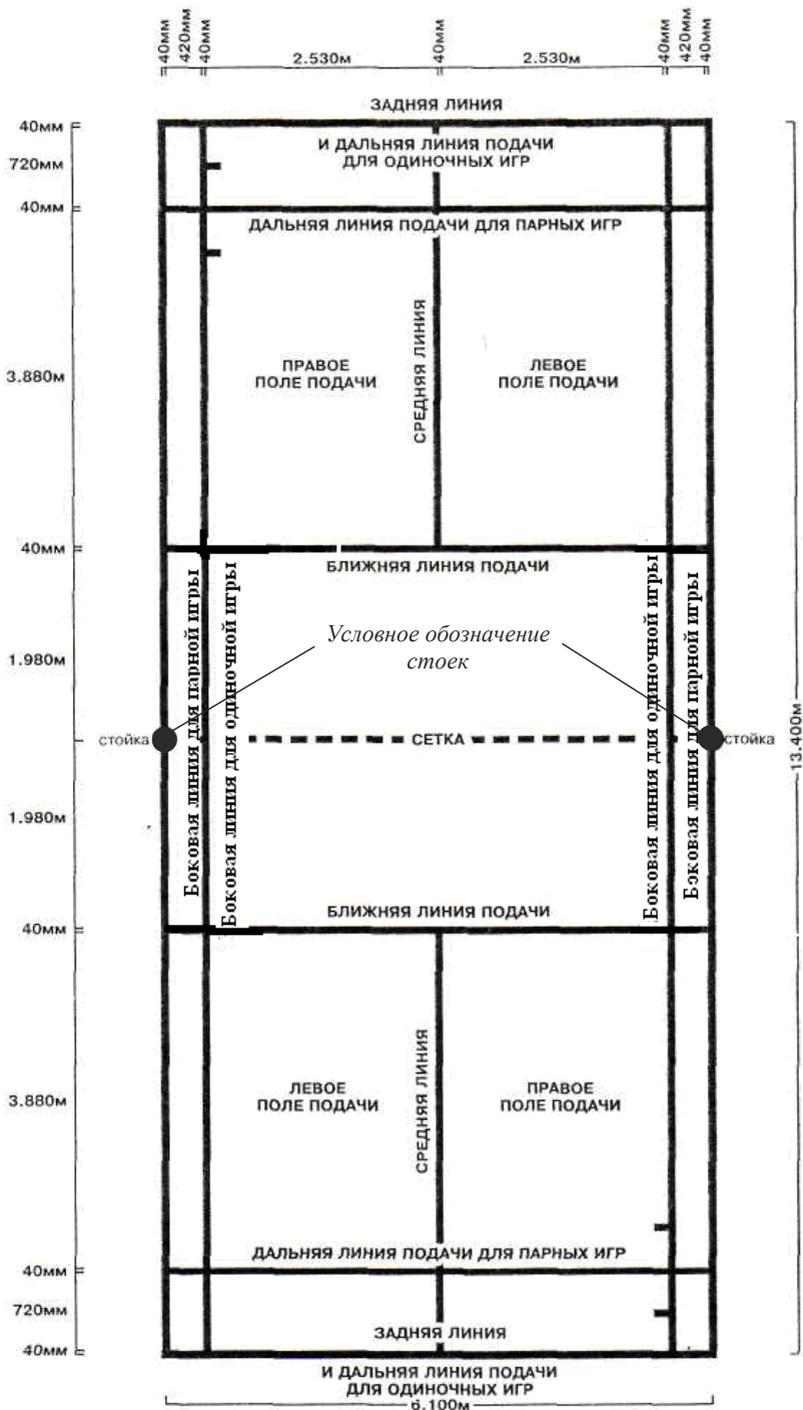


Рис. 1. Разметка корта для парной и одиночной игры
Примечание: 1. Длина корта по диагонали – 14.723 м

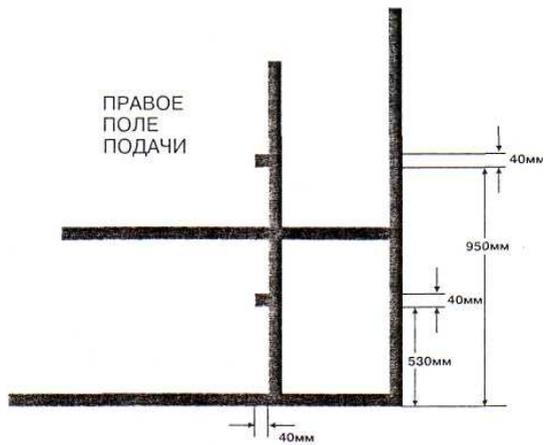


Рис. 2. Контрольные метки для тестирования воланов

4. Ракетка

- 4.1. Размеры ракетки не должны превышать 680 мм в длину и 230 мм в ширину. Ракетка состоит из основных частей, описанных в п.п. 4.1.1. – 4.1.5. Правил и показанных на *рис. 3*.
- 4.1.1. Рукоятка – часть ракетки, предназначенная для удерживания её игроком.
- 4.1.2. Струнная поверхность есть часть ракетки, предназначенная для удара по волану.
- 4.1.3. Головка удерживает струнную поверхность.
- 4.1.4. Стержень соединяет рукоятку с головкой (за исключением п. 4.1.5. Правил).
- 4.1.5. Переходник (при наличии) соединяет стержень с головкой.

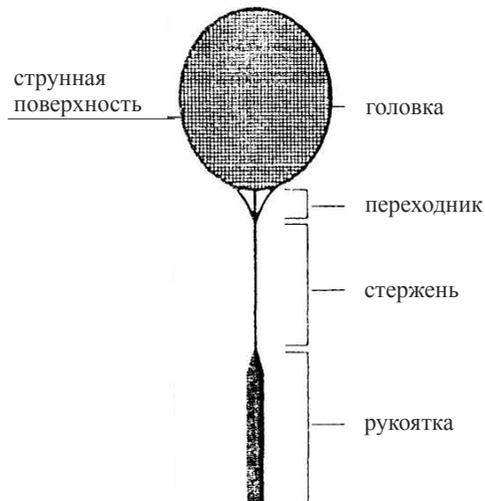


Рис. 3. Ракетка для игры в бадминтон

4.2. Струнная поверхность

- 4.2.1. должна быть плоской и состоять из пересекающихся струн, попеременно переплетённых в местах пересечения; должна быть однородной и, в частности, не менее частой в центре, чем в других зонах.
- 4.2.2. должна быть не более 280 мм в длину и 220 мм в ширину, однако струны могут быть продолжены через область, которая, в иных случаях, относится к переходнику при условии, что:
 - 4.2.2.1. этот отрезок составляет не более 35 мм в ширину и
 - 4.2.2.2. общая длина струнной поверхности не превышает 330 мм.

4.3. Ракетка

- 4.3.1. должна быть свободна от прикреплённых предметов и выступов кроме тех, которые используются специально для ограничения или предотвращения износа и разрыва струн, или уменьшения вибрации, или для изменения баланса, или для прикрепления рукоятки к руке игрока и которые имеют разумные размеры и расположение на рукоятке.
- 4.3.2. должна быть свободна от любых приспособлений, которые делали бы возможным для игрока существенно изменять конфигурацию ракетки.

5. Экипировка

НФБР (в дальнейшем «Федерация») регулирует все вопросы, касающиеся использования для игры всех видов воланов, ракеток или экипировки, соответствующих спецификации. Это регулирование может происходить по инициативе самой Федерации или по предложению любой заинтересованной группы, включая игроков, судей, производителей инвентаря, региональных федераций или их членов.

6. Жеребьёвка

- 6.1. Перед началом матча проводится жеребьёвка; сторона, выигравшая жребий, может выбрать между п.п. 6.1.1. и 6.1.2 Правил:
 - 6.1.1. подавать или принимать подачу;
 - 6.1.2. начинать игру на одной или другой стороне корта.
- 6.2. Сторона, проигравшая жребий, после этого делает оставшийся выбор.
- 6.3. Участникам перед началом матча предоставляется время для разминки – 2 минуты.

7. Счёт

- 7.1. Матч проводится до выигрыша одной из сторон двух геймов из трёх.
- 7.2. Гейм выигрывает сторона, первой набравшая 21 очко (кроме случаев, предусмотренных в п.п 7.4. и 7.5. Правил).
- 7.3. Стороне, выигравшей розыгрыш, засчитывается очко. Сторона выигрывает розыгрыш, если соперник допускает нарушение («фолт») или если волан вышел из игры, коснувшись поверхности корта на стороне соперника.
- 7.4. При счете «20:20» сторона, первая получившая преимущество в два очка, выигрывает гейм.

- 7.5. При счёте «29:29» сторона, выигравшая 30-е очко, выигрывает гейм.
- 7.6. Сторона, выигравшая гейм, первой подаёт в следующем гейме.

8. Смена сторон

- 8.1. Игроки должны поменяться сторонами:
 - 8.1.1. после окончания первого гейма;
 - 8.1.2. после окончания второго гейма (если предстоит третий гейм); и
 - 8.1.3. в третьем гейме, когда одна из сторон наберет 11 очков.
- 8.2. Если смена сторон своевременно не произведена, то она делается сразу же, как только это обнаружено в момент, когда волан находится вне игры. При этом текущий счёт сохраняется.

9. Подача

- 9.1. При правильной подаче:
 - 9.1.1. ни одна из сторон не должна допускать чрезмерной задержки выполнения подачи, когда подающий и принимающий игроки готовы к подаче. Любая задержка во время движения ракетки вперед во время подачи (п. 9.2. Правил) считается нарушением («фолт»);
 - 9.1.2. подающий и принимающий должны стоять в пределах диагонально расположенных полей подачи (рис. 1.), не наступая на линии, ограничивающие эти поля;
 - 9.1.3. какая-либо часть обеих ступней подающего и принимающего должна оставаться в контакте с поверхностью корта в неподвижном положении от начала подачи (п. 9.2. Правил) до совершения подачи (п. 9.3. Правил);
 - 9.1.4. ракетка подающего должна первоначально коснуться головки волана;
 - 9.1.5. весь волан должен находиться ниже талии подающего в момент удара по нему ракеткой. Талией считается воображаемая линия вокруг тела, проходящая на уровне нижней точки нижнего ребра подающего;
 - 9.1.6. стержень ракетки подающего в момент удара по волану должен быть направлен вниз;
 - 9.1.7. движение ракетки подающего игрока должно продолжаться только вперед от начала подачи (п.9.2. Правил) до ее завершения (п.9.3. Правил);
 - 9.1.8. волан должен быть направлен по восходящей линии от ракетки подающего до пересечения им верхней кромки сетки, так, чтобы, если он не будет отражен, то упадет в соответствующее поле подачи (т.е. в пределах ограничивающих его линий или на них);
 - 9.1.9. подающий должен не промахнуться по волану.
- 9.2. Когда игроки заняли свои позиции, первое движение вперед головки ракетки подающего игрока есть начало подачи.
- 9.3. После начала подачи (п. 9.2. Правил) она считается совершенной, если подающий ударил ракеткой по волану или промахнулся по нему.
- 9.4. Подающий не должен подавать, пока не подготовился принимающий, но последний считается готовым к приему, если он сделал попытку отразить поданный волан.
- 9.5. В парных играх, во время подачи (п.9.2., 9.3. Правил), партнеры подающего и принимающего могут занимать любые позиции, не перекрывающие видимость принимающему или подающему противоположной стороны.

10. Одиночные игры

10.1. подача и приём подачи

- 10.1.1. Игроки должны подавать (и принимать) со своего правого поля подачи, когда подающий не имеет очков или имеет четное количество очков.
- 10.1.2. Игроки должны подавать (и принимать) со своего левого поля подачи, когда подающий имеет нечетное количество очков.

10.2. Порядок игры и позиции на корте

В розыгрыше волан должен отражаться поочередно подающим и принимающим с любой позиции на своей стороне игрового поля до тех пор, пока волан не выйдет из игры (п. 15. Правил).

10.3. Счет и подача

- 10.3.1. Если подающий выигрывает розыгрыш (п.7.3. Правил), ему засчитывается очко. Затем он снова подаёт, но с другого поля подачи.
- 10.3.2. Если розыгрыш выигрывает принимающий (п.7.3. Правил), ему засчитывается очко и он становится подающим.

11. Парные игры

11.1. подача и прием подачи

- 11.1.1. Игроки подающей стороны должны подавать со своего правого поля подачи, когда подающая сторона не имеет очков или имеет четное количество очков.
- 11.1.2. Игроки подающей стороны должны подавать со своего левого поля подачи, когда подающая сторона имеет нечетное количество очков.
- 11.1.3. Игрок принимающей стороны, который подавал последним, остается на том же поле, с которого подавал; его партнер – на соседнем поле.
- 11.1.4. У принимающей стороны принимающим игроком является игрок, стоящий в поле подачи, диагонально противоположном подающему игроку.
- 11.1.5. Игроки не должны менять свои поля до тех пор, пока они не выиграют очко на своей подаче.
- 11.1.6. подача, независимо от того, какая сторона подает, должна быть произведена с поля, соответствующего счету подающей стороны, за исключением случая, описанного в п. 12. Правил.

11.2. Последовательность отражения волана и позиции на корте.

В розыгрыше, после отражения подачи принимающим, волан отражается тем или другим игроком подающей стороны с любой позиции на своей стороне игрового поля, а затем тем или другим игроком принимающей стороны, и так далее до тех пор, пока волан не выйдет из игры (п. 15. Правил).

11.3. Счёт очков

- 11.3.1. Если подающая сторона выигрывает розыгрыш (п.7.3. Правил), ей засчитывается очко, затем она (тот же игрок) подаёт с другого поля подачи.
- 11.3.2. Если розыгрыш выигрывает принимающая сторона (п.7.3. Правил), ей засчитывается очко и она становится подающей стороной.

11.4. Последовательность подач

В любой игре право подавать переходит последовательно:

- 11.4.1. от первого подававшего, который начал игру с правого поля подачи,
 - 11.4.2. к партнеру начально принимавшего,
 - 11.4.3. к партнеру первого подававшего,
 - 11.4.4. к первому принимавшему,
 - 11.4.5. к первому подававшему и т.д.
- 11.5. Ни один игрок не должен подавать не в очередь, принимать не в очередь или принимать две подачи подряд в одном и том же гейме, кроме случаев, предусмотренных п. 12. Правил.
- 11.6. Любой игрок стороны, выигравшей гейм, может подавать первым в следующем гейме, также как любой игрок проигравшей стороны может принимать первым.

12. Ошибки поля подачи

- 12.1. Ошибка поля подачи является совершенной, если игрок:
- 12.1.1. подает или принимает не в очередь;
 - 12.1.2. подает или принимает не из надлежащего поля подачи;
- 12.2. Если обнаружена ошибка поля подачи, она должна быть исправлена и должен быть установлен соответствующий счет.

13. Нарушения

Нарушение («фолт») имеет место, если:

- 13.1. подача совершена не по правилам (п. 9.1. Правил);
- 13.2. во время подачи волан:
 - 13.2.1. зацепляется за сетку и повисает на её верхней кромке;
 - 13.2.2. пролетев над сеткой, застревает в ней или
 - 13.2.3. будет отбит партнером принимающего;
- 13.3. во время игры волан:
 - 13.3.1. падает за пределами корта;
 - 13.3.2. пролетает сквозь сетку или под ней;
 - 13.3.3. не перелетает через сетку;
 - 13.3.4. касается потолка или стен зала;
 - 13.3.5. касается тела или одежды игрока;
 - 13.3.6. касается любого предмета или лица, находящегося вне корта;
(Если необходимо, по условиям конструкции здания, местная проводящая организация может установить особые условия на случай, когда волан коснется препятствия);
 - 13.3.7. будет пойман и задержан на ракетке, а затем брошен при совершении удара;
 - 13.3.8. будет отбит дважды последовательно одним и тем же игроком двумя ударами. Однако не считается ошибкой, если волан ударится о головку и струнную поверхность ракетки при одном ударе.
 - 13.3.9. будет отбит игроком и его партнером последовательно, или
 - 13.3.10. коснется ракетки игрока и не продолжит движение в направлении поля соперника;
- 13.4. во время игры игрок:

- 13.4.1. касается сетки или стоек ракеткой, телом или одеждой;
 - 13.4.2. вторгается на сторону соперника поверх сетки ракеткой или телом. Бьющий, однако, может сопровождать волан ракеткой над сеткой в направлении удара, если первоначальный контакт ракетки с воланом был на стороне бьющего;
 - 13.4.3. вторгается на сторону соперника под сетку ракеткой или телом так, что помешает сопернику или отвлечет его;
 - 13.4.4. создает помеху сопернику, т.е. мешает ему произвести удар по волану, находящемуся выше уровня сетки;
 - 13.4.5. намеренно отвлекает соперника любыми действиями, например, выкриками или жестами;
- 13.5. повинен в нарушениях, предусмотренных в п.16. Правил.

14. Спорный

- 14.1. «Спорный» объявляется судьей на вышке или игроком (если нет судьи на вышке) для остановки игры. Перед объявлением «спорного» объявляется команда «Стоп».
- 14.2 «Спорный» назначается, если:
 - 14.2.1. подающий подал прежде, чем принимающий был готов к приему (п.9.4. Правил);
 - 14.2.2. при подаче подающий и принимающий одновременно нарушат правила;
 - 14.2.3. во время игры волан:
 - 14.2.3.1. зацепляется за сетку и повисает на её верхней кромке или
 - 14.2.3.2. пролетев над сеткой, застревает в ней;
 - 14.2.4. во время розыгрыша волан разрушается и головка полностью отделяется от остальной части волана;
 - 14.2.5. по мнению судьи на вышке, игра была прервана или игрок был отвлечен тренером соперника;
 - 14.2.6. судья на линии не видел, а судья на вышке не в состоянии принять свое решение;
 - 14.2.7. при возникновении любой непредвиденной ситуации.
- 14.3. Если назначен «спорный», розыгрыш с момента последней подачи не засчитывается и подававший игрок повторяет подачу.

15. Волан вне игры

Волан считается вне игры, когда:

- 15.1. он ударяется о сетку или стойку и начинает падать к поверхности корта на стороне игрока, выполнившего удар;
- 15.2. он коснётся поверхности корта (в пределах ограничивающих его линий или вне их);
- 15.3. объявлен «спорный», «стоп» или зафиксировано нарушение («фолт»).

16. Непрерывность игры, неспортивное поведение, наказания

- 16.1. Игра должна продолжаться непрерывно от первой подачи до завершения

матча, исключая случаи, предусмотренные в п.п. 16.2. и 16.3. Правил.

16.2. Перерывы:

Перерывы должны быть разрешены во всех матчах:

- 16.2.1. не более 60 секунд в течении каждого гейма, когда какая-либо из сторон наберет 11 очков;
- 16.2.2. не более 120 секунд между первым и вторым геймами и между вторым и третьим геймами;
- 16.2.3. игрокам по согласию обеих сторон разрешается сокращать время перерывов.

(При демонстрации матчей по TV, Главный судья может решить до начала матча, что перерывы по п. 16.2 Правил обязательны и имеют фиксированную продолжительность).

16.3. Временная остановка игры

- 16.3.1. Когда имеют место обстоятельства, не зависящие от игроков, судья на вышке может приостановить игру на такое время, какое он сочтет необходимым.
- 16.3.2. В особых случаях Главный судья может дать указание судье на вышке о приостановке игры.
- 16.3.3. Если игра приостановлена, достигнутый счет должен сохраняться и игра должна быть возобновлена с этого счета.

16.4. Задержка в игре

- 16.4.1. Игра ни в коем случае не должна приостанавливаться для того, чтобы дать возможность игроку восстановить силы или дыхание или получить совет;
- 16.4.2. Судья на вышке единолично определяет умышленность любой задержки игры.

16.5. Советы и выходы игроков с корта

- 16.5.1. Только когда волан вне игры (п.15. Правил), игроку разрешается получать советы из-за корта;
- 16.5.2. Никто из игроков не имеет права покидать корт во время матча без разрешения судьи на вышке за исключением перерывов, указанных в п. 16.2. Правил.

16.6. Игрок не имеет права:

- 16.6.1. намеренно вызывать задержку или приостановку игры;
- 16.6.2. опаздывать на продолжение матча после окончания перерывов (п.16.2. Правил).
- 16.6.3. умышленно изменять форму волана с целью изменить скорость его полета;
- 16.6.4. вести себя оскорбительно;
- 16.6.5. совершать другие неспортивные поступки, не оговорённые Правилами.

16.7. Пресечение нарушений

- 16.7.1. Судья на вышке должен пресекать любые нарушения п.п. 16.4.1., 16.5.2. или 16.6. Правил:
 - 16.7.1.1. вынесением предупреждения нарушителю с показом жёлтой карточки;
 - 16.7.1.2. объявлением «фолт» нарушителю с показом красной карточки, если он уже имеет предупреждение (т.е. жёлтую карточку). Два таких нарушения рассматриваются, как систематические;

- 16.7.2. в случае серьезного проступка или систематических нарушений объявлением «фолт» нарушителю с показом второй красной карточки и немедленным докладом о проступке Главному судье, который имеет право дисквалифицировать нарушителя.

17. Судьи и апелляции

- 17.1. Главный судья несет полную ответственность за проведение турнира или другого соревнования, частью которого является матч.
- 17.2. Судья на вышке, если он назначен, ответственен за проведение данного матча, состояние корта и за обстановку вокруг него. Судья на вышке подотчетен Главному судье.
- 17.3. Судья на подаче фиксирует и объявляет нарушения, допущенные подающим, если таковые имеют место (п.9.1.2.-9.1.8. Правил).
- 17.4. Судья на линии определяет, упал ли волан в пределах или за пределами линии(й), за которые он отвечает.
- 17.5. Решения всех судей окончательны по тем игровым моментам, за которые данный судья ответственен, за исключением момента, в котором, по мнению судьи на вышке, судья на линии сделал ошибку, в этом случае судья на вышке может отменить решение судьи на линии.
- 17.6. Судья на вышке обязан:
- 17.6.1. придерживаться Правил игры в бадминтон и проводить их в жизнь и, особенно, своевременно объявлять «фолт» или «спорный», когда они имеют место;
 - 17.6.2. принимать решения в спорных ситуациях, если таковые будут, до следующей подачи;
 - 17.6.3. четко и громко информировать игроков и зрителей о ходе матча;
 - 17.6.4. назначать и освобождать судью на подаче и судей на линии после консультации с Главным судьей;
 - 17.6.5. принимать решения по вопросам компетенции отсутствующих судей;
 - 17.6.6. принять собственное решение или назначить «спорный» если кто-либо из других судей на корте не в состоянии принять решение;
 - 17.6.7. фиксировать и сообщать Главному судье обо всех случаях, касающихся п. 16. Правил, и
 - 17.6.8. передавать Главному судье все неудовлетворенные апелляции только по вопросам Правил игры в бадминтон (эти апелляции должны быть сделаны до выполнения следующей подачи или, если это конец матча, прежде чем апеллирующая сторона покинет корт).

Приложение 1

Терминология для судей на вышке

Это приложение включает стандартную терминологию, которую судья на вышке использует при проведении матча.

1. Представление участников:

1.1. «Дамы и господа:

- 1.1.1. справа от меня (фамилия игрока) (название страны)
слева от меня (фамилия игрока) (название страны); или
- 1.1.2. справа от меня (фамилии игроков) (название страны)
слева от меня (фамилии игроков) (название страны);
- 1.1.3. справа от меня (название страны/ команды), представляемая
(фамилия игрока), слева от меня (название страны/ команды),
представляемая (фамилия игрока); или
- 1.1.4. справа от меня (название страны/ команды), представляемая
(фамилии игроков), слева от меня (название страны/ команды),
представляемая (фамилии игроков).
- 1.2.1. подает (фамилия игрока); или
- 1.2.2. подает (название страны/ команды) (фамилия игрока) на
(фамилия игрока);
- 1.3.1. подает (фамилия игрока) на (фамилия игрока)».

Необходимо использовать в соответствии с таблицей:

Соревнование	Одиночные игры	Парные игры
Личное	п.п. 1.1.1., 1.2.1.	1.1.2., 1.3.1.
Командное	п.п. 1.1.3., 1.2.2.	1.1.4., 1.2.2.

2. Начало матча, объявление счета, перерывы, окончание геймов

- 2.1. «Ноль-ноль, играйте»
- 2.2. «Играйте»
- 2.3. «Переход подачи»
- 2.4. «Перерыв»
- 2.5. «Корт ... (номер) 20 секунд»
- 2.6. «... гейм-пойнт...» (например, «20 гейм-пойнт 6, 29 гейм-пойнт 28»)
- 2.7. «... матч-пойнт...» (например, «20 матч-пойнт 8, 29 матч-пойнт 28»)
- 2.8. «... гейм-пойнт (матч-пойнт) – гейм-пойнт» (матч-пойнт) (например «29 гейм-пойнт(матч-пойнт) – 29 гейм-пойнт(матч-пойнт)»)
- 2.9. «Матч-пойнт у обеих сторон» (например, «29 матч-пойнт у обеих сторон»)
- 2.10. «Гейм»
- 2.11. «Первый гейм выиграл... (в командных соревнованиях - название страны/команды) "...» (счет)»
- 2.12. «Второй гейм»

- 2.13. «Второй гейм выиграл...(в командных соревнованиях - название страны/команды)..." (счет)»
- 2.14. «Счет по геймам – 1:1» (один:один)
- 2.15. «Третий решающий гейм»

3. Объявления общего характера:

- 3.1. «Подойдите для розыгрыша жребия»
- 3.2. «Кто будет подавать?»
- 3.3. «Выбирайте сторону»
- 3.4. «Кто будет принимать?»
- 3.5. «Вы готовы?»
- 3.6. «Подготовьтесь к игре»
- 3.7. «Положите Вашу сумку аккуратно в корзину»
- 3.8. «Подает ...»
- 3.9. «Принимает ...»
- 3.10. «Подача справа»
- 3.11. «Подача слева»
- 3.12. «Вы промахнулись по волану при подаче»
- 3.13. «Принимающий не готов»
- 3.14. «Вы пытались принять подачу»
- 3.15. «Вы не должны оказывать давление на судью на линии»
- 3.16. «Вы не должны оказывать давление на судью на подаче»
- 3.17. «Подойдите сюда, пожалуйста»
- 3.18. «В порядке ли волан?»
- 3.19. «Протестируйте волан»
- 3.20. «Замените волан»
- 3.21. «Не меняйте волан»
- 3.22. «Играйте спорный»
- 3.23. «Смена сторон»
- 3.24. «Вы не поменялись сторонами»
- 3.25. «Вы подали с неверного поля подачи»
- 3.26. «Вы приняли в неверном поле»
- 3.27. «Вы подали не в очередь»
- 3.28. «Вы принимали не в очередь»
- 3.29. «Не меняйте форму волана»
- 3.30. «Волан прошел сквозь сетку»
- 3.31. «Волан не прошел над сеткой»
- 3.32. «Волан коснулся Вас»
- 3.33. «Касание сетки»
- 3.34. «Волан коснулся корта»
- 3.35. «Вы стоите на неверном поле»
- 3.36. «Вы помешали сопернику»
- 3.37. «Ваш тренер помешал Вашему сопернику»
- 3.38. «Два удара»
- 3.39. «Вы бросили волан»
- 3.40. «Вы вторглись на сторону соперника»
- 3.41. «Вы помешали сопернику»

- 3.42. «Отказываетесь ли Вы (продолжать игру)?»
- 3.43. «Фолт принимающего»
- 3.44. «Объявляется фолт подачи»
- 3.45. «Продолжаем игру»
- 3.46. «Вы не должны задерживать игру»
- 3.47. «Вы вышли с корта без разрешения»
- 3.48. «Игра приостанавливается»
- 3.49. «.....(фамилия), предупреждение за неспортивное поведение»
- 3.50. «.....(фамилия), фолт за неспортивное поведение»
- 3.51. «.....(фамилия), дисквалификация за неспортивное поведение»
- 3.52. «Стоп»
- 3.53. «Фолт»
- 3.54. «Спорный»
- 3.55. «Аут»
- 3.56. «Судья на линии! – Ваше решение?»
- 3.57. «Судья на подаче! – Ваше решение?»
- 3.58. «Изменение – поле!»
- 3.59. «Изменение – аут!»
- 3.60. «Протрите корт»
- 3.61. «Тренер, покиньте корт»
- 3.62. «Отключите ваш мобильный телефон»

4. Окончание матча

- 4.1. «Матч выиграл.....(фамилия игрока(ов),(название команды) ”....” (счет в геймах) ... »;
- 4.2. «.....(фамилия игрока(ов), (название команды) - отказ от продолжения игры»;
- 4.3. «.....(фамилия игрока(ов), (название команды) - дисквалификация».

РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ НА КОРТЕ

1. Введение

- 1.1. Рекомендации для судей на корте разработаны BWF для введения единых для всех стран норм управления игрой.
- 1.2. Целью этих рекомендаций является помощь судьям на вышке в вопросах управления ходом матча, чтобы они делали это твердо и справедливо, не будучи излишне придирчивыми, в то же время обеспечивая соблюдение Правил игры в бадминтон. Рекомендации также помогают судьям на подаче и судьям на линии правильно выполнять свои функции.
- 1.3. Все судьи должны помнить, что игра существует для игроков.

2. Судьи на корте и их решения

- 2.1. Судья на вышке подотчетен и действует под руководством Главного судьи (п.17.2. Правил) или, в его отсутствие, лица его замещающего.
- 2.2. Судья на подаче обычно назначается Главным судьей, но может быть заменён Главным судьей или судьей на вышке после консультации с Главным судьей (п.17.6.4. Правил).
- 2.3. Судей на линии обычно назначает Главный судья, но они могут быть заменены судьей на вышке по консультации с Главным судьей (п. 17.6.4. Правил).
- 2.4. Решения судей на корте окончательны по тем игровым моментам, за которые данный судья ответственен, за исключением момента, в котором, по мнению судьи на вышке, судья на линии сделал ошибку. В этом случае судья на вышке может отменить решение судьи на линии и принять собственное решение (п. 17.5. Правил). Если, по мнению судьи на вышке, судью на линии необходимо заменить, он должен пригласить Главного судью (п.17.6.4. Правил, п. 2.3. Рекомендаций).
- 2.5. Если другие судьи не могут принять решение по тем моментам, за которые они ответственны, судья на вышке может принять собственное решение по этим моментам; если и он не в состоянии это сделать, назначается «спорный» (п.17.6.6. Правил)
- 2.6. Судья на вышке ответственен за проведение матча, состояние корта и за обстановку вокруг него. Полномочия судьи на вышке длятся с момента входа на корт перед матчем до момента ухода с корта после матча (п. 17.2. Правил).

3. Рекомендации для судей на вышке

Экипировка судей

В соответствии с рекомендациями BWF на территории РФ введена единая форма одежды для судей на вышке, подаче и линии:

- **Верх одежды:** тенниски с длинными и короткими (летний вариант) рукавами типа рубашек «Поло» темно-синего (почти черного) цвета с логотипом НФБР, гербом РФ и буквами ВКС (Всероссийская коллегия судей) на верхней планке кармана.

- **Низ одежды:** брюки у мужчин и женщин черного цвета.

- **Обувь:** туфли у мужчин и женщин черного цвета, причем каблук не должны продавливать корт.
- **Судья** на вышке (на подаче) должен иметь в личном пользовании:
 - секундомер, висящий во время судейства матча на ленточке на шее и удобный в быстром применении;
 - планшет с зажимом для протокола матча;
 - авторучку (карандаш), в т.ч. и запасные.
- **Судьи** должны иметь опрятный внешний вид.

3.1. Перед началом матча судья на вышке должен:

- 3.1.1. получить от Главного судьи протокол матча (Приложение 3);
- 3.1.2. проверить работу счетчиков очков;
- 3.1.3. проверить правильность расположения стоек или заменяющих их лент (п.1.5. Правил);
- 3.1.4. проверить высоту сетки, убедиться, что между ее боковыми краями и стойками нет просвета (зазора);
- 3.1.5. выяснить, есть ли дополнительные условия на случай попадания волана в препятствия (элементы конструкции зала);
- 3.1.6. удостовериться, что судья на подаче и судьи на линии знают свои обязанности и правильно заняли свои места (разделы 5 и 6 Рекомендаций);
- 3.1.7. обеспечить, чтобы было приготовлено достаточное количество оттестированных воланов (п.3. Правил) для проведения матча во избежание задержек во время игры;
(Обычно судья на вышке поручает действия по п.п. 3.1.3., 3.1.4. и 3.1.7. судье на подаче, если он назначен);
- 3.1.8. проверить, соответствует ли форма игроков требованиям Правил проведения соревнований, касающихся надписей и рекламы, и обеспечить устранение нарушений. По любому решению о несоответствии Правилам проведения соревнований (или близко к этому) следует посоветоваться с Главным судьей или официальным представителем перед матчем или, если это невозможно, немедленно после матча;
- 3.1.9. познакомиться с игроками, провести жеребьевку, убедиться, что игроки стоят на полях соответствующих их выбору (п.6. Правил). Отметить выбор подачи и поля в протоколе;
- 3.1.10. отметить в протоколе (в случае парной игры) имена игроков, начинающих игру в правом поле подачи. Такие отметки следует делать в начале каждого гейма. Это позволяет в любое время правильно определить какой игрок должен подавать.

3.2. Начиная матч, судья на вышке представляет участников, используя соответствующие выражения, указывая, кто справа и кто слева от него по принятой ниже форме, где А, В, Г – имена игроков, а К, Л, М, Н – название страны (команды, города).

Одиночные игры

Личные Соревнования

«Дамы и господа, справа от меня «А, К», слева «Б, Л». Подает А, ноль-ноль, играйте»

Командные соревнования

«Дамы и господа, справа от меня «К», представляемая «А»; слева «Л», представляемая «Б». Подаёт «К», ноль-ноль, играйте»

Парные игры

Личные Соревнования

«Дамы и господа, справа от меня «А, К» и «Б, Л»; слева «В, М» и «Г, Н». Подает Б на В, ноль-ноль, играйте»

Если партнеры в парных играх представляют одну и ту же страну (команду), объявите название страны (команды) после объявления имен обоих игроков, например, «А и Б, К».

Командные соревнования

«Дамы и господа, справа от меня К, представляемая «А» и «Б», слева «Л» , представляемая «В» и «Г»; Подаёт «К», «А» на «В», ноль-ноль, играйте».

Объявление «Играйте» означает начало матча.

3.3. Во время матча

3.3.1. судья на вышке должен:

- 3.3.1.1. использовать стандартную терминологию из Приложения 1 Правил;
- 3.3.1.2. записывать и объявлять счет, всегда объявлять первым счет подающего;
- 3.3.1.3. если назначен судья на подаче, судья на вышке должен больше внимания уделять принимающему. Если необходимо, судья на вышке также может объявить об ошибке подачи;
- 3.3.1.4. насколько возможно, следить за показаниями счетчиков очков;
- 3.3.1.5. поднять правую руку вверх выше головы, если необходима консультация Главного судьи.
- 3.3.1.6. когда подающий игрок проигрывает розыгрыш и, соответственно право продолжать подачу (п. 10.3.2., 11.3.2. Правил), объявить «Переход подачи», затем счет, начиная с нового подающего, если необходимо, в это же самое время, указывая рукой на нового подающего и правильное поле подачи.

3.3.2. «Играйте» объявляется судьей на вышке для:

- 3.3.2.1. обозначения начала матча или гейма или начала гейма после перерыва, или возобновления игры после смены сторон;
- 3.3.2.2. обозначения возобновления игры, которая была прервана;

- 3.3.2.3. обозначения требования к игрокам возобновить игру.
- 3.3.3. «Стоп»** объявляется судьей на вышке при любой необходимости остановить матч.
- 3.3.4. «Фолт»** объявляется судьей на вышке, когда совершено нарушение (п.13 Правил), кроме следующих случаев:
- 3.3.4.1. когда «фолт» объявляет судья на подаче (по п. 13.1. Правил). В этом случае судья на вышке должен сказать: «Объявляется фолт подачи».
 - 3.3.4.2. если нарушение совершает принимающий, судья на вышке объявляет «Фолт принимающего»;
 - 3.3.4.3. когда совершено нарушение по п. 13.3.1 Правил, для которого предусмотрен соответствующий выкрик или сигнал судьи на линии (п. 6.2. Рекомендаций) и
 - 3.3.4.4. когда совершено нарушение по п. 13.2.1., 13.2.2, 13.3.2. или 13.3.3 Правил, «фолт» объявляется только тогда, когда это нужно для ясности игрокам или зрителям.
- 3.3.5. Во время каждого гейма, когда счет у какой-либо из сторон достигнет 11 очков, объявите **«Переход подачи»** (если необходимо), затем сразу объявите счет и затем **«Перерыв»**, не обращая внимания на аплодисменты. Этим устанавливается момент начала перерыва, положенный по п.16.2.1. Правил. Во время каждого перерыва судья на подаче, если назначен, должен обеспечить, чтобы был протерт корт.
- 3.3.6. В перерывах во время геймов, связанных с достижением какой-либо из сторон 11 очков (п. 16.2.1. Правил), после того как прошло 40 секунд, объявите: «Корт ... (номер), 20 секунд». Повторите объявление. В перерывах во время геймов к каждой стороне на корт могут зайти не более двух человек. Когда судья на вышке объявит «... 20 секунд», они должны уйти с корта. Для возобновления игры после перерыва повторите счет, а затем объявите: **«Играйте»**. Если игроки не требуют перерыва по п. 16.2.1. Правил, игра в этом гейме может продолжаться без перерыва.
- 3.3.7. Продолженный гейм**
- 3.3.7.1. Когда какая-либо из сторон достигнет счета «20», в каждом гейме, объявите **«гейм-пойнт»** или **«матч-пойнт»**, в зависимости от того, что имеет место;
 - 3.3.7.2. Когда какая-либо из сторон достигнет счета «29», в каждом гейме, объявите **«гейм-пойнт»** или **«матч-пойнт»**, в зависимости от того, что имеет место;
 - 3.3.7.3. Объявление по п.3.3.7.1. и 3.3.7.2. Рекомендаций должно быть сделано сразу после объявления счета подающего перед объявлением счета принимающего.
- 3.3.8. В конце каждого гейма** объявите **«Гейм»** сразу по окончании заключительного розыгрыша, не обращая внимания на аплодисменты. Этим устанавливается момент начала перерыва, предусмотренного п. 16.2.2. Правил. По окончании первого гейма объявите: «Первый гейм выиграл(и) фамилия(и) игрока(ов) или название команды

(в командных соревнованиях)... (счет)»;

По окончании второго гейма объявите:

«Второй гейм выиграл(и) фамилия(и) игрока(ов) или название команды (в командных соревнованиях) ... (счет); Счет по геймам - 1:1 (один: один)»;

В конце каждого гейма, судья на подаче, если назначен, должен установить знак перерыва (какой предусмотрен) по центру сетки и обеспечить, чтобы корт был протерт;

Если гейм завершает матч, объявите «Матч выиграл(и) фамилия(и) игрока(ов) или название команды (в командных соревнованиях) ... (счет в геймах)»;

3.3.9. В перерывах между первым и вторым геймом и между вторым и третьим геймом (п. 16.2.2. Правил), после того, как прошло 100 секунд, объявите: «Корт ... (номер) 20 секунд». Повторите объявление.

В перерывах (п. 16.2.2. Правил) между геймами, к каждой стороне на корт могут зайти не более двух человек. Но когда судья на вышке объявит «... 20 секунд», они должны уйти с корта;

3.3.10. В начале второго гейма объявите: «Второй гейм, ноль-ноль, играйте»; Если есть третий гейм, перед началом гейма объявите: «Третий решающий гейм, ноль-ноль, играйте»;

3.3.11. В третьем гейме или в матче из одного гейма, когда какая-либо из сторон наберет 11 очков (п. 8.1.3. Правил), объявите счет, затем: «Перерыв, смена сторон». Для возобновления игры после перерыва повторите счет и объявите «Играйте».

3.3.12. По окончании матча:

незамедлительно передайте заполненный протокол Главному судье.

3.4. Особенности при судействе линий:

3.4.1. Судья на вышке должен всегда смотреть на судью на линии при падении волана, как бы далеко в пределах корта или, наоборот, вне его, он ни упал; за решение по этому моменту всецело ответственен судья на линии, кроме п. 3.4.2. Рекомендаций.

3.4.2. Если, по мнению судьи на вышке, судья на линии принял неверное решение, судья на вышке должен объявить:

3.4.2.1. «Изменение - поле», если волан упал в пределах игрового поля;

3.4.2.2. «Изменение - аут», если волан упал за пределами игрового поля.

3.4.3. В отсутствии судьи на линии или если судья на линии не видел куда упал волан, судья на вышке должен объявить:

3.4.3.1. «Аут» перед объявлением счета, если волан упал за линией игрового поля, или

3.4.3.2. счёт, если волан упал в пределах игрового поля, или

3.4.3.3. «спорный», если он сам тоже не видел.

3.5. Во время матча необходимо следить за следующими ситуациями и правильно их оценивать:

3.5.1. игрок, «заехавший» под сетку и помешавший сопернику или отвлекший его, или перенесший ракетку на сторону соперника,

- считается нарушившим п. 13.4.2 или 13.4.3 Правил соответственно;
- 3.5.2. волан, попавший с соседнего корта, не должен автоматически рассматриваться как «спорный». «Спорный» не назначается, если, по мнению судьи на вышке, такое попадание:
- 3.6.2.1 не было замечено игроками, или
 - 3.6.2.2. не помешало или не отвлекло игроков;
- 3.5.3. игрок, крикнувший что-либо партнеру, собирающемуся ударить по волану, не обязательно должен считаться отвлекающим соперника, однако, выкрики, в то время когда волан на стороне соперника, типа «Не бей!», «Фолт!» и т.п. должны рассматриваться как отвлекающие (п.13.4.5. Правил).
- 3.5.4. Выход игроков с корта**
- 3.5.4.1. Игроки не должны покидать корт без разрешения судьи на вышке (п. 16.5.2. Правил), за исключением перерывов, указанных в п.16.2.Правил.
 - 3.5.4.2 Любой нарушающей стороне следует напомнить, что покидать корт можно только с разрешения судьи на вышке (п. 16.5.2 Правил) и, если необходимо, применить п. 16.7. Правил. Однако разрешается заменить ракетку возле корта во время розыгрыша.
 - 3.5.4.3. Судья на вышке может разрешить , если это не задержит игру, быстро воспользоваться полотенцем и попить воды.
 - 3.5.4.4. Игроки должны находиться на корте, если во время игры возникла необходимость протереть корт.
- 3.5.5. Задержка и приостановка игры**
- Убедитесь, что игроки не намеренно вызывают задержку или приостановку игры (п.16.4. Правил). Любые ненужные хождения по корту и вокруг него должны пресекаться. Если необходимо, примените п. 16.7. Правил.
- 3.5.6. Советы, поступающие из-за корта**
- 3.5.6.1. Советы из-за корта (п.16.5.1. Правил) в любой форме должны быть пресечены в течение всего времени, пока волан в игре;
 - 3.5.6.2. Обеспечьте, чтобы:
 - 3.5.2.2.1. тренеры сидели на специально отведенных для них местах, а не стояли около корта во время матча, за исключением разрешенных перерывов (п.16.2. Правил);
 - 3.5.2.2.2. тренеры не отвлекали, не мешали и не прерывали игру.
 - 3.5.6.3. Если, по мнению судьи на вышке, игра была прервана или игрок был отвлечен тренером соперника, должен быть назначен «спорный» (п.14.2.5. Правил). Необходимо сразу же вызвать Главного судью для принятия решения по этому инциденту;
 - 3.5.6.4. Главный судья должен обеспечить, чтобы «Кодекс поведения тренеров/представителей игроков (команд) НФБР» строго выполнялся.
- 3.5.7. Замена волана**
- 3.5.7.1. Замена волана во время матча не должна быть несправедливой. Судья на вышке должен принять решение о необходимости замены волана;

- 3.5.7.2. Если скорость или полет волана изменены умышленно, применить наказание (п.16.7. Правил), если необходимо.
- 3.5.7.3. Главный судья, единственный, кто наделен правом решать, какая скорость волана должна использоваться. Если обе стороны желают изменить скорость волана, необходимо немедленно вызвать Главного судью, который может провести тестирование волана и принять соответствующее решение.

3.5.8. Травма или болезнь во время матча

- 3.5.8.1. Травма или болезненное проявление во время матча требуют заботливости и гибкости. Судья на вышке должен определить серьезность проблемы как можно скорее и вызвать Главного судью, если это необходимо.

Главный судья решает кого вызвать на корт – врача или любых других лиц. Врач должен осмотреть игрока и сообщить ему о серьезности повреждения или болезни. Оказание помощи не должно быть поводом для чрезмерной задержки игры.

Если есть кровотечение, игра должна быть задержана до тех пор, пока оно не будет остановлено или пока не будет соответствующим образом обработана и защищена рана.

- 3.5.8.2. Главный судья должен сообщить судье на вышке, сколько времени может понадобиться игроку, чтобы снова начать играть. Судья на вышке должен следить за временем.
- 3.5.8.3. Судья на вышке должен обеспечить чтобы соперник не был поставлен в невыгодное положение и п.п. 16.4., 16.5., 16.6.1 и 16.7 Правил применить соответственно.
- 3.5.8.4. Если необходимо, в случае травмы, болезни или других непредвиденных ситуаций спросите у игрока: «Отказываетесь ли Вы продолжать игру?», и, если ответ будет утвердительным, объявите: «... (фамилия игрока) отказывается от продолжения игры», затем «Матч выиграл.....(фамилия игрока/команда соответственно ... (счет)».

3.5.9. Мобильный телефон

Если мобильный телефон игроков звонит на корте или вблизи него во время матча, это должно считаться нарушением п. 16.6.5. Правил и должно быть наказано в соответствии с п. 16.7. Правил;

3.5.10. Поведение игроков

- 3.5.10.1. Судьи на вышке должны обеспечить достойное и доброжелательное поведение игроков на корте.
- 3.5.10.2. Любое нарушение п. 4.6., 4.10. - 4.15. «Кодекса поведения игроков НФБР» должно считаться как нарушение п.16.6.5. Правил.

3.6. Приостановка игры

Если нужно приостановить игру, объявите: «Стоп, игра приостановлена» и запишите счет подающего, принимающего, правильное поле подачи и стороны. Перед возобновлением игры, отметьте продолжительность перерыва, убедитесь, что игроки заняли правильные позиции, спросите:

«Вы готовы?». Объявите счет и «Играйте».

3.7. Неспортивное поведение:

3.7.1. записывайте и сообщайте Главному судье обо всех случаях неспортивного поведения и принятых мерах;

3.7.2. неспортивное поведение между геймами трактуется также как и нарушение во время гейма. Об этом должно быть объявлено немедленно по совершении нарушения в соответствии с положениями п.п. 3.7.3.-3.7.5. Рекомендаций. В начале следующего гейма объявите «... гейм, 0:0, играйте».

Только в случае наказания по п.п. 16.7.1.2. или 16.7.2. Правил судья на вышке должен объявить:

«... (фамилия игрока), фолт».

Вслед за этим, объявите: «Переход подачи», если необходимо, затем ... (счет), «Играйте».

Если игрок дисквалифицирован Главным судьей, объявите: «... (фамилия игрока) дисквалифицирован за неспортивное поведение».

Следом за этим сделайте объявление в соответствии с п. 3.3.8. Рекомендаций;

3.7.3. если Судья на вышке должен применить п. 16.4, 16.5 или 16.6. Правил, делая предупреждение нарушающей стороне (п. 16.7.1.1. Правил), необходимо объявить: «Подойдите сюда, пожалуйста», обращаясь к виновному игроку и затем объявить:

«... (фамилия игрока), предупреждение за неспортивное поведение», одновременно подняв правую руку **с жёлтой карточкой** над головой.

3.7.4. если Судья на вышке должен применить п. 16.4, 16.5 или 16.6. Правил, наказывая нарушающую сторону, которая до этого уже была предупреждена (п. 16.7.1.2. Правил), необходимо объявить: «Подойдите сюда, пожалуйста», обращаясь к виновному игроку и затем объявить:

«... (фамилия игрока), фолт за неспортивное поведение», одновременно подняв правую руку **с красной карточкой** над головой.

3.7.5. если Судья на вышке должен применить за серьезное или систематическое нарушение п. 16.4, 16.5 или 16.6. Правил или нарушение п. 16.2. Правил, наказывая нарушающую сторону (п. 16.7.2. Правил) и докладывая об этом немедленно Главному судье для рассмотрения им вопроса о дисквалификации нарушителя, необходимо объявить: «Подойдите сюда, пожалуйста», обращаясь к виновному игроку и затем объявить:

«... (фамилия игрока), фолт за неспортивное поведение», одновременно подняв правую руку **с красной карточкой** над головой **и вызывая Главного судью**.

3.7.6. Когда Главный судья принимает решение дисквалифицировать нарушающую сторону, он дает судье на вышке черную карточку. Судья на вышке должен сказать: «Подойдите сюда, пожалуйста», обращаясь к виновному игроку и затем объявить:

«... (фамилия игрока), дисквалифицирован за неспортивное поведение», одновременно подняв правую руку **с черной карточкой** над головой.



Любая дисквалификация за нарушения в любом матче означает дисквалификацию на всё соревнование.

4. Общие советы судье на вышке

- 4.1. Необходимо не только знать, но и понимать Правила игры в бадминтон.
- 4.2. Объявляйте чётко и уверенно, но, если сделали ошибку, признайте ее, извинитесь и исправьте ее.
- 4.3. Все объявления, включая счет, делайте настолько отчетливо и громко, чтобы быть ясно услышанными игроками и зрителями.
- 4.4. Если Вы сомневаетесь, было ли совершено нарушение Правил или нет, не следует фиксировать «фолт».
- 4.5. Никогда не слушайте мнение зрителей, чтобы они не влияли на игру своими замечаниями.
- 4.6. Мотивируйте деятельность других судей на Вашем корте, например, подчеркивая признание решений судей на линии, и создавайте для них рабочую обстановку.

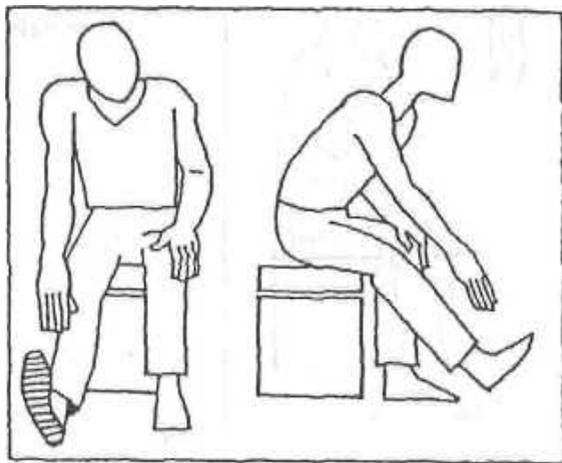
5. Рекомендации для судей на подаче

- 5.1. Судья на подаче должен сидеть на низком стуле у стойки, желательно напротив судьи на вышке.
- 5.2. Судья на подаче ответственен за правильность выполнения подачи подающим (п. 9.1.2 -9.1.8. Правил). Если допущено нарушение, он должен объявить громко «Фолт» и использовать принятые ручные сигналы для обозначения вида нарушения.
- 5.3. Принятые ручные сигналы п.п. 9.1.7. Правил:
Во время выполнения подачи (п.п. 9.2., 9.3. Правил) движение ракетки подающего не является непрерывным движением вперед.



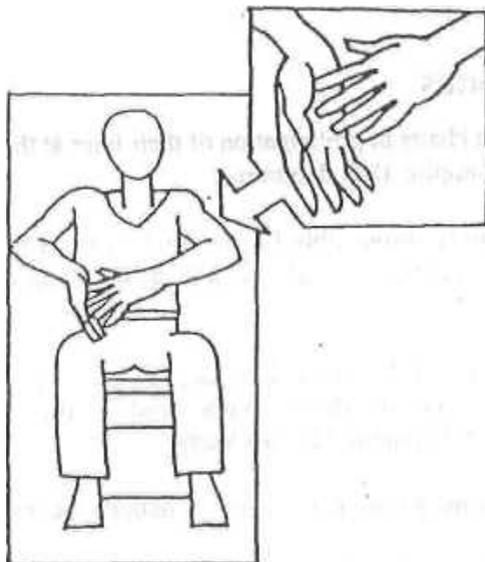
п.п. 9.1.2. и 9.1.3. Правил

Во время выполнения подачи (п.п. 9.2., 9.3. Правил) одна или обе ступни подающего не касаются поля и не находятся в неподвижном положении, пока подача не выполнена.



п. 9.1.4. Правил

Первоначальная точка контакта ракетки с воланом не на головке волана.



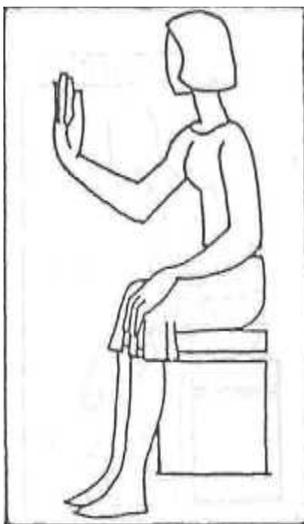
п. 9.1.5. Правил

Волан не находится целиком ниже талии подающего в момент совершения удара ракеткой.



п. 9.1.6. Правил

В момент удара по волану стержень ракетки не направлен вниз.



- 5.4. Судья на вышке может поручить судье на подаче другие дополнительные обязанности, при условии, что об этом извещены игроки.

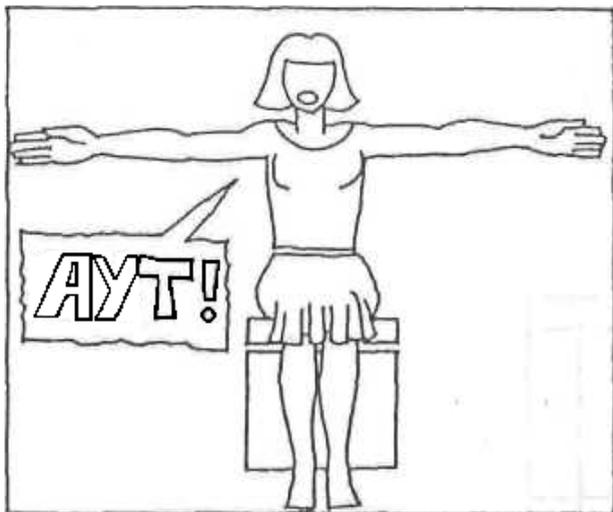
6. Рекомендации для судей на линии

- 6.1. Судьи на линии должны сидеть на стульях на продолжении своих линий за пределами корта, предпочтительно на стороне, противоположной от судьи на вышке.
- 6.2. Судья на линии всецело ответственен за линию(и), порученные ему, за исключением случая, когда судья на вышке изменяет решение судьи на линии, если, по его мнению, судья на линии сделал ошибку.
- 6.2.1. Если волан упал за пределами корта, независимо как далеко, судья на линии должен объявить «Аут» внятными голосом, достаточно громко, чтобы быть услышанным игроками и зрителями и в то же время сигнализировать об этом, вытянув обе руки в стороны горизонтально так, чтобы это мог видеть судья на вышке.
- 6.2.2. Если волан упал в пределах корта, судья на линии не должен ничего говорить, а только указать на линию правой рукой.
- 6.3. Если судья на линии не видел, куда упал волан, он должен проинформировать об этом немедленно судью на вышке, закрыв глаза обеими руками.
- 6.4. Нельзя подавать никаких сигналов, пока волан не коснется поверхности корта.
- 6.5. Нужно всегда подавать только одну из трех своих команд, не дожидаясь решения судьи на вышке, например, в случае, когда волан коснулся игрока.

6.6. Принятые ручные сигналы:

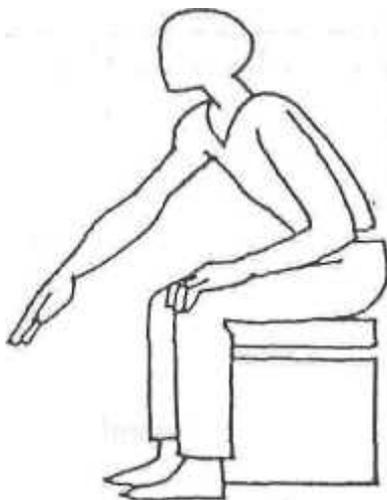
«Аут»

Если волан упал за пределами корта, независимо, как далеко, объявите «Аут» внятными голосом, достаточно громко, чтобы быть услышанным игроками и зрителями и в то же время сигнализировать об этом, вытянув обе руки в стороны горизонтально, так, чтобы это мог видеть судья на вышке.



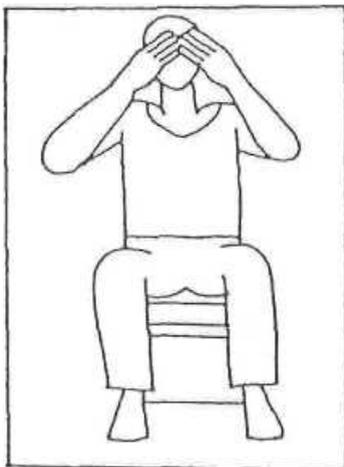
«Волан в поле»

Если волан упал в пределах корта, ничего не говорите, а только укажите на линию правой рукой.



«Не видел»

Если Вы не видели, куда упал волан, проинформируйте об этом немедленно судью на вышке, закрыв глаза обеими руками.

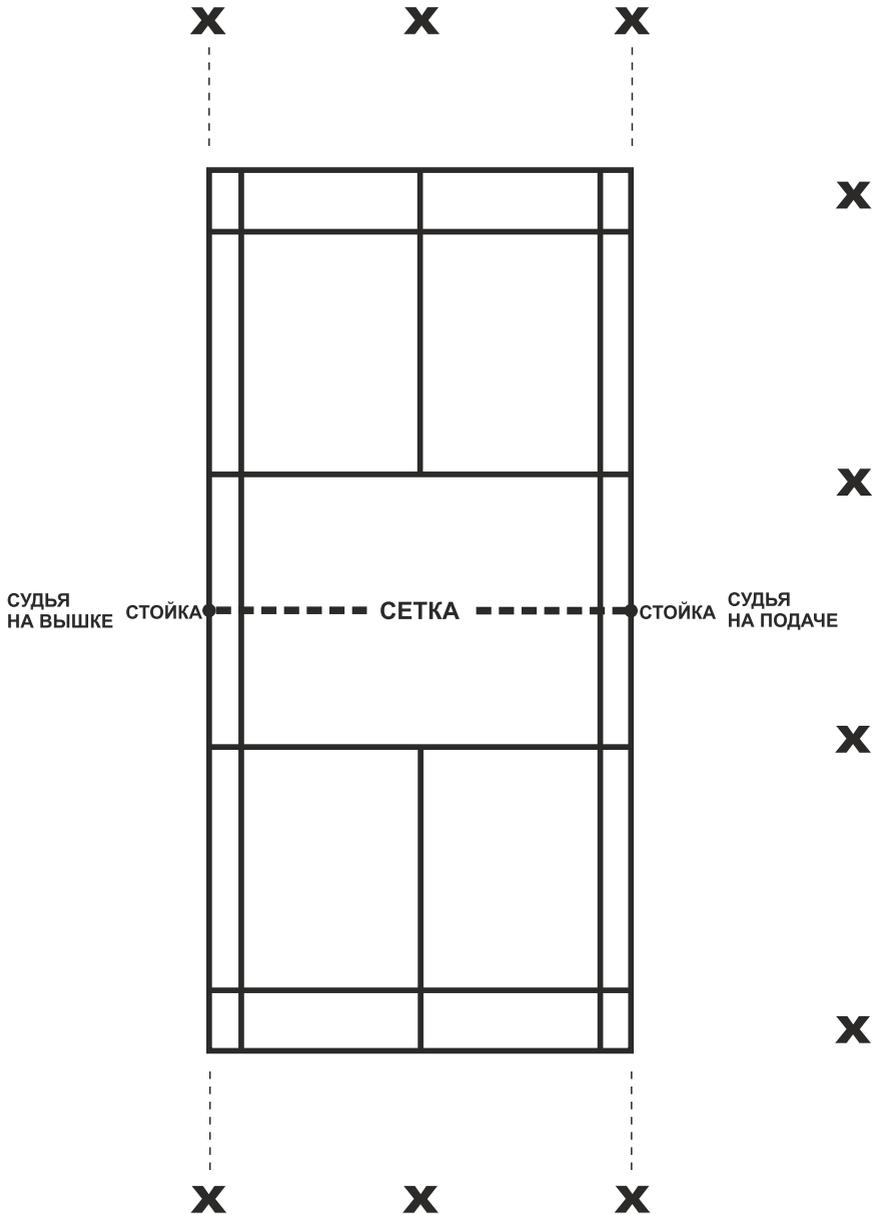


Позиции судей на линии

На практике рекомендуется, чтобы места для судей на линии находились на расстоянии 2,5 – 3,5 м от границ корта и во всех случаях были ограждены от вторжения посторонних, например, фотографов.

X - указывает позиции судей на линии

Парные игры



Приложение 3

Протокол матча по бадминтону (изменен 1 января 2012 г.)

Протокол матча по бадминтону заполняется судьей на вышке, используя метод, в котором цифры счета (очки) записываются последовательно после каждого розыгрыша.

Очки заносятся в ячейки двойных строк (одна строка для каждого игрока). В вертикальную пару ячеек очки можно заносить только в одну ячейку. Каждая вертикальная пара ячеек представляет один розыгрыш. Это облегчает чтение протокола при определении, какая из сторон выиграла розыгрыш и у кого право подачи, (так как подающая сторона всегда та, у которой очки впереди, за исключением начала игры).

Если в процессе ведения счёта игры одна из двойных строк заполняется, то продолжать заносить счёт можно в следующей двойной строке.

Очки должны заноситься чёткими, аккуратными цифрами. Помните, протокол матча помогает судье на вышке хорошо ориентироваться по ходу игры и не упустить нить игры в сложных и непредвиденных ситуациях. Протокол должен быть максимально точным, для того чтобы уменьшить вероятность совершения ошибки. Он также должен помочь Главному судье прочесть игру и принять решение в случае апелляции.

В одиночных играх:

Иванов	П	0	1				2	3	4				5	6			7	8		9
Петров		0		1	2	3				4	5	6				7	8			9

В парных играх:

Грачев							2	3	4								7	8		
Зайцев	П	0	1										5	6						9
Волков				1	2	3										7	8			
Лавров	Р	0								4	5	6								9

Сначала запишите счет, затем объявите его так, чтобы Вас слышали.

Инструкции по ведению Протокола матча по бадминтону

Перед началом игры:

Получив у Главного судьи протокол, необходимо заполнить следующее (если не заполнено компьютером или секретариатом):

1. разряд матча: мужской одиночный разряд (МО), женский одиночный (ЖО), мужской парный (МП), женский парный (ЖП), смешанный парный (СП),
2. номер корта,
3. фамилии судей на вышке и на подаче.

После проведения жеребьевки и после того, как стороны сделали свой выбор, необходимо отметить (записать):

1. «П» и «Р» - подающий и принимающий; в одиночной игре отметьте только подающего.
2. «Л» и «Пр» - слева, справа от судьи на вышке.
3. «0» - напротив фамилий подающего и принимающего подачу игрока в начале каждого гейма.
4. Время начала матча - после команды «Играйте».
5. Отмечайте использование воланов в течение матча от первого запуска волана в начале матча и каждый раз замены волана.

Во время игры

1. Пишите новый счет в следующей ячейке, в той строке, где написана фамилия следующего подающего.
2. В парных играх игроки не должны менять свои поля подачи до тех пор, пока не выиграют очко на своей подаче. Так, когда сторона проиграла право подачи, игрок, который был в это время подающим, должен оставаться в этом поле до тех пор, пока его сторона не выиграет очко и не получит право подавать снова. Как показано на Образце 1 (стр.35) - Давыдова А. подавала с правого поля, когда счет стал 4:0, она продолжала находиться в правом поле до тех пор, пока ее сторона не получила право подавать, и счет стал 6:7; тогда она перешла на левое поле подачи.
3. Если принимающая сторона выиграла очко - объявите: «Переход подачи» и запишите ее новый счёт в следующую пустую ячейку ее строки (последняя заполненная ячейка всегда у подававшей стороны).
4. При счёте 20:20 – проведите (прочертите) диагональную линию через все ячейки вертикального ряда.
5. Если в игре случаются ситуации, описанные ниже, необходимо использовать соответствующие обозначения в следующей пустой ячейке в строке соответствующего игрока.

Ситуация	Обозначение
Предупреждение (за нарушение)	W
«Фолт» (за нарушение)	F
Вызов главного судьи на корт	R
Приостановка игры	S
Травма	J
Дисквалификация от Главного судьи	Дисквалификация
Удаление тренера	Удаление тренера
Исправление ошибки поля подачи	C
Исправление решения судьи на линии	O

6. Напишите соответствующие пояснения о ситуациях, описанных выше, в нижней части протокола. Если места недостаточно, пишите на обратной стороне протокола с пометкой «см. на обороте».
7. Если имело место исправление судьёй на вышке решения судьи на линии, отметьте «O».
8. Если была скорректирована ошибка поля подачи, отметьте «C» (см. Diagram 3):
 - 8.1. впереди цифры счета стороны, совершившей ошибку;
 - 8.2. в ячейку счета, при котором ошибка была скорректирована;
 - 8.3. в случае ошибки подающей стороны сделайте отметку в ячейке над или под цифрой счета (в зависимости от того, кто в паре подает);
 - 8.4. в случае, если ошибка совершена принимающей стороной, сделайте отметку в ее первой (верхней) строке.

Окончание гейма

1. Запишите и обведите счет гейма с разделением косой чертой между очками.
2. Занесите полный счёт гейма в верхней части протокола.
3. Проставьте «0» напротив фамилий подающего и принимающего перед началом следующего гейма.
4. Отметьте «P» и «R» для следующего гейма.

Окончание матча

1. Запишите и обведите счёт завершённого гейма.
2. Отметьте время окончания матча (момент, когда Вы сказали «гейм» в конце гейма, которым окончен матч).
3. Запишите счёт последнего (второго или третьего) гейма в ячейках в верхней части протокола.
4. Обведите фамилию(и) игрока(ов)-победителей в верхней части протокола.

После окончания матча

1. Подсчитайте и запишите продолжительность матча.
2. Подпишите заполненный протокол.
3. Подпишите протокол у Главного судьи и сдайте в секретариат.

Протокол матча по бадминтону

Разряд ЖО
Тур 1/8
Матч № 228
Дата 12/10/2013
Сессия Вечер
Корт № 1

Счет в геймах
Морозова Нина 20 19
Нижний Новгород Пр

Счет в геймах
Васильева Елена 22 21
Саратов Л

Начало матча 12:10
Окончание матча 12:43
Продолжительность 33
Судьи на вышке Минин А.
Судьи на подаче Володин И.

Воланы:

Score table for the first game between Morozova N. and Vasilyeva E. with columns 0-20 for both players.

Score table for the second game between Morozova N. and Vasilyeva E. with columns 0-22 for both players.

Score table for the third game between Morozova N. and Vasilyeva E. with columns 0-21 for both players.

Score table for the fourth game between Morozova N. and Vasilyeva E. with columns 0-21 for both players.

Score table for the fifth game between Morozova N. and Vasilyeva E. with columns 0-21 for both players.

Гл. судья

Судья на вышке

